



Station
3

ELFERKÖNIG

AUFGABE

Schieße den Ball fünfmal vom Siebenmeterpunkt auf das Tor.

PUNKTZAHL

Wenn du oben triffst, erhältst du 2 Punkte. Triffst du unten, gibt es 1 Punkt.

An dieser Station kannst du höchstens 10 Punkte erreichen.

TREFFERFLÄCHE

2 Punkte

1 Punkt

WERTUNG

PUNKTZAHL



FUSSBALL-
ABZEICHEN

DFB-PAULE-SCHNUPPER-ABZEICHEN WERTUNGEN

Vorname Name

Alter

Verein

GESAMTWERTUNG

STATION 1

STATION 2

STATION 3

GESAMT

Es wird das Abzeichen in

verliehen



DU WILLST DAS BESTE
BEIM FUSSBALL AUS DIR
HERAUSHOLEN?



Auf torhunger.de findest du alles, was du wissen musst.

Station
1

DRIBBELKÜNSTLER



AUFGABE

Start mit ruhendem Ball am Starthütchen. Dribbele zunächst mit dem Ball durch das **Apfelhütchentor** und danach ins **Tomatenfeld**. Stoppe dort den Ball mit dem Fuß, setze dich kurz auf den Ball und dribbele danach durch das **Bananenhütchentor** in der Ecke des Feldes weiter.

Passe dann den Ball durch das Stangentor und überspringe die Querstange/das Seil. Vorsicht: Nicht auf den Ball springen!

Nimm nach dem Sprung den Ball wieder auf, um anschließend mit dem Ball am Fuß das **Erbsenhütchentor** in der Ecke des Feldes zu durchlaufen. Dribbele danach durch das **Karottenhütchentor** und schieße dann den Ball mit einem gezielten Pass oder Schuss ins Zieltor.

WERTUNG

PUNKTZAHL



PUNKTZAHL

Für das Bestehen der Übung erhältst du 10 Punkte.



Station
2

KURZPASS-ASS



AUFGABE

Spiele den Ball zehnmal von einem beliebigen Punkt aus der Pass-Zone heraus gegen die Bank (Wand).

Der Ball muss immer von der Bank (Wand) in die Pass-Zone zurückprallen.

Vorsicht: Schieße nicht zu fest, damit der Ball nicht über die Pass-Zone hinaus zurückprallt!

Außerdem darfst du den Ball nicht über oder an der Bank vorbeischießen.

PUNKTZAHL

Du erhältst pro korrekt gespieltem Pass 1 Punkt.

An dieser Station kannst du höchstens 10 Punkte erreichen.

WERTUNG

PUNKTZAHL